|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4-2 24주차 | **기간** | 2023.12.05  2024.12.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 패키징 버그 수정 및 기능 추가 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<작업 내용>

이번주도 패키징 부분 버그 쭉 수정작업 진행

- 인벤토리 가방20칸 먹을 시 20칸이상 먹어지는 부분 수정

**-** 인벤토리drag시 퀵슬롯쪽으로 마우스를 이동하면 퀵슬롯쪽 인덱스에 따라 인벤토리 인덱스에 있는 아이템이 버려지는 문제 수정

- 무기장착 시 퀵슬롯 갱신이 잘 안되는 문제 수정

- 시작 시 playerstart를 이용한 위치가 지정이 안되어 수동으로 지정

- 다른 player 정보를 보여주는 ui를 존재하는 player만 보이도록 수정(빈슬롯은 안보이도록)

- \*\*아이템 박스 인덱스 크래쉬 문제 해결(만약을 위한 예외처리등도 추가)\*\*

- 다른 클라 pickupanimation이 한번만 진행되던(보이던) 문제 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 4-2 25주차 | **다음기간** | 2023.12.12~ 2024.12.18 |
| **다음주 할일** | * 패키징 문제 수정 마무리 * 재발표자료 제출 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |